



Ministero dell'Istruzione e del Merito

Unità di missione per il Piano nazionale di ripresa e resilienza



Finanziato
dall'Unione europea
NextGenerationEU

FUTURA
PNRR ISTRUZIONE

LA SCUOLA
PER L'ITALIA DI DOMANI

Italiadomani
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA

**Istituto di Istruzione Superiore “Cristoforo Marzoli” Via Levadello -
25036 Palazzolo sull’Oglio (BS) – C.F. 91011920179 Tel: 030 7400391 -
C.M. BSIS01800P e-mail: bsis01800p@istruzione.it - pec:
bsis01800p@pec.istruzione.it www.istitutomarzoli.edu.i**

**PROGETTO PNRR MISSIONE 4 – COMPONENTE 1 - PIANO SCUOLA 4.0 -
AZIONE 1 – “NEXT GENERATION CLASSROOM” - AMBIENTI DI
APPRENDIMENTO INNOVATIVI -; INVESTIMENTO 3.2 “SCUOLA 4.0:
SCUOLE INNOVATIVE, CABLAGGIO, NUOVI AMBIENTI DI
APPRENDIMENTO E LABORATORI”**

L'Azione 1 "Next Generation Classrooms" ha l'obiettivo di trasformare le aule in ambienti innovativi di apprendimento.

Ciascuna istituzione scolastica ha la possibilità di trasformare la metà delle attuali classi/aule grazie ai finanziamenti del PNRR.

Dopo una valutazione specifica delle aule esistenti nella struttura scolastica, dei tempi e dell'organizzazione didattica prescelta, si decide che la scuola intende adottare un sistema ad aula fissa.

Grazie ai fondi del PNRR per la Scuola 4.0 intendiamo realizzare 33 ambienti di apprendimento innovativi



ELEMENTI ESSENZIALI IN OGNI CLASSROOM (ANCHE IN CONDIVISIONE)

**SCHERMO
DIGITALE**

**DISPOSITIVI DIGITALI
INDIVIDUALI O DI
GRUPPO**

**ARREDI
RICONFIGURABILI**

**SOFTWARE DI LETTURA,
SCRITTURA E PER LA
CREATIVITÀ**

**SOFTWARE E DISPOSITIVI
PER LO STUDIO DELLE
STEM**

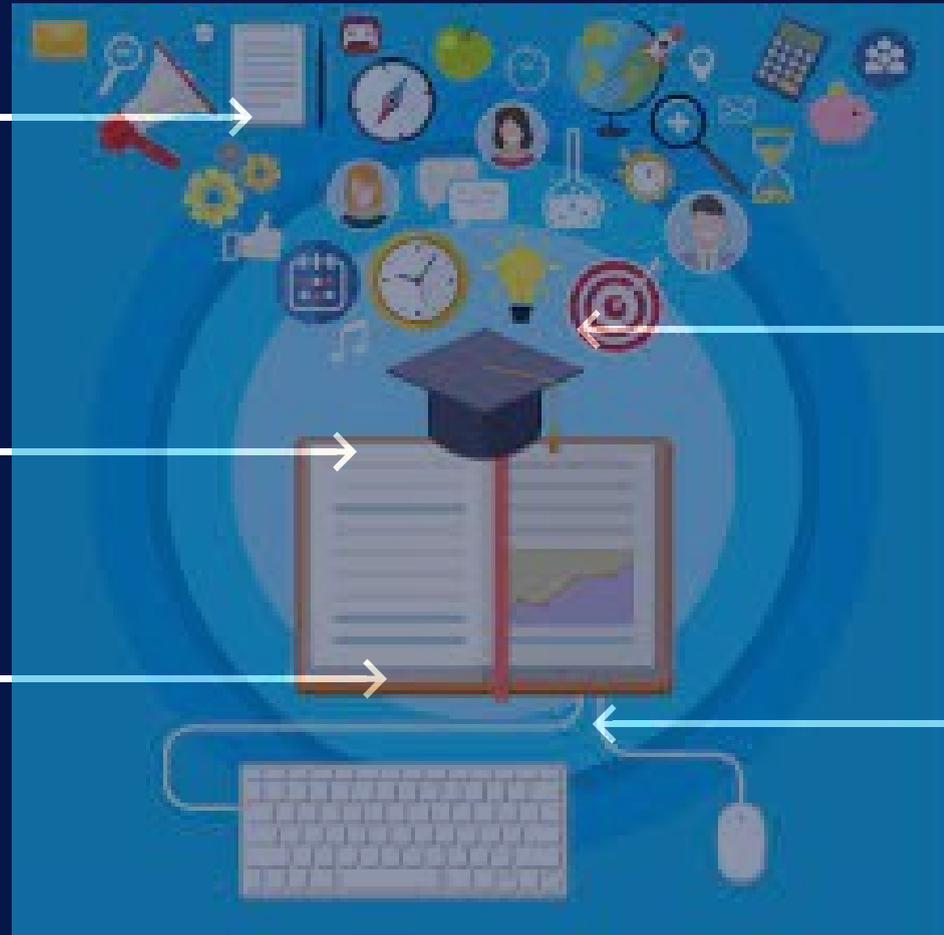
**DISPOSITIVI PER FRUZIONE
REALTÀ VIRTUALE E
AUMENTATA**



**DIDATTICA ATTIVA E
COLLABORATIVA**

**DIDATTICA
INCLUSIVA**

**COMPETENZE
DIGITALI**



**DIDATTICA
PERSONALIZZATA**

**APPRENDIMENTO
ESPERIENZIALE**



Dall'analisi della situazione di partenza emerge che: gli studenti mostrano propensione all'utilizzo delle nuove tecnologie; gli insegnanti hanno difficoltà nell'utilizzo efficace della tecnologia nella didattica, perché la scuola non dispone di una adeguata (in numero e in qualità) dotazione tecnologica per favorire la didattica attiva. L'obiettivo prioritario è dunque dotare gli alunni degli strumenti fondamentali (dispositivi e monitor).

Denominazione ambiente (max 200 car.)	Numero	Dotazioni digitali (max 200 car.)	Arredi (max 200 car.)	Finalità didattiche (max 200 car.)
Aula di creatività digitale	11	- Digital board con sistema di videoconferenza - kit di acquisizione/produzione audio e video, visori e notebook (disponibilità in rete fra classi) - Software didattici necessari	Banchi mobili, tavoli modulari, materiale fonoassorbente	Ascolto/creazione elaborati audio-video musicali; ascolto e produzione in lingua straniera; realizzazione di elaborati multimediali disciplinari e multidisciplinari
Aula per ambito scientifico/Stem	11	- Digital board con sistema di videoconferenza - kit materiali stem (disponibilità in rete fra classi) - Software didattici necessari - visori e notebook (disponibilità in rete fra classi)	Banchi mobili, tavoli modulari	Fruizione e produzione di contenuti didattici multidisciplinari; sviluppo del pensiero computazionale, problema solving
Aula polifunzionale	11	- Digital board con sistema di videoconferenza - Piattaforma di condivisione - Software didattici necessari - visori e notebook (disponibilità in rete fra classi)	Banchi mobili, tavoli modulari	Fruizione e produzione di contenuti didattici anche su piattaforma di condivisione

***PROMOZIONE PEDAGOGIE
INNOVATIVE, FORMAZIONE
CONTINUA***

“

***REVISIONE CURRICOLO,
PTOF, SISTEMA DI
VALUTAZIONE DEGLI
APPRENDIMENTI***

“

A stylized, semi-transparent laptop is centered in the image. The laptop is open, and the text "THANK YOU!" is overlaid on its screen area. The laptop has a dark blue color with some lighter blue highlights, giving it a 3D effect. The background is a solid dark blue color.

THANK YOU!